



UFFICIO DEL GIUDICE DI PACE DI LECCE

IL GIUDICE AVV. LUIGI PIRO

Visti i provvedimenti della Presidenza del Tribunale di Lecce;

visto il ruolo d'udienza del 11/dicembre/2020;

rilevato che il numero di cause appare incompatibile con le disposizioni volte a contenere il contagio pandemico in atto

DISPONE

Chiamarsi agli orari indicati i seguenti procedimenti::

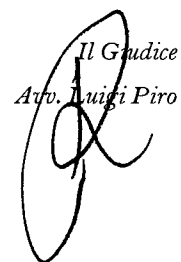
- 1) Proc. n°7891/2019 h. 9,20;
- 2) Proc.n° 8019/2020 h. 9,30;
- 3) Proc. n°7603/2020 h. 9,40;
- 4) Proc. n°408/2020 h. 9,50;
- 5) Proc. n°518/2020 h. 10,00;
- 6) Proc. n°10744/2019 h. 10,10;
- 7) Proc. n° 2.433 /2019 h. 10,20;
- 8) Proc. n° 8730/2019 h. 10,30;
- 9) Proc. n° 8486/2019 h. 10,40;
- 10) Proc. n° 3109/2020 h. 10,50;
- 11) Proc. n° 658/2020 h. 11,00;
- 12) Proc. n° 5921/2018 h. 11,00;
- 13) Proc. n°8316/2020 h. 11,00;
- 14) Proc. n°8302/2020 h. 11.10;
- 15) Proc. n° 6.031/2020 h. 11,10;
- 16) Proc. n°8.496/2020 h. 11,30;
- 17) Proc.n° 8447/2020 h. 11,40 ;
- 18) Proc. n°8237/2020 h. 11,50;
- 19) Proc. n°8220/2020 h. 12,00;
- 20) Proc. n°8.186/2020 h. 12,10;
- 21) Proc. n°8357/2020 h.12,20;
- 22) Proc. n°8378/2020 h.11,20;
- 23) Proc. n°8.394/2020 h. 12,30;
- 24) Proc. n°8.286/2020 h. 12,40;
- 25) Proc. n°8.207/2020 h. 12,50;
- 26) Proc. n°7.476/2020 h. 13,00;

I giudizi saranno chiamati singolarmente con la presenza in aula dei soli difensori, delle parti oltre che degli eventuali testi ovvero del CTU. Si confida nel rispetto rigoroso della predetta scansione temporale volta alla tutela della pubblica salute e si rappresenta che gli orari fissati possono risultare flessibili a causa dell'imprevedibile durata dell'attività da svolgere. Dispone darsi comunicazione, per come previsto dai protocolli e

dalle disposizioni vigenti, provvedendosi all'affissione del presente avviso all'ingresso dell'Ufficio oltre che dell'aula d'udienza ed effettuare comunicazione al C.O.A. di Lecce

Lecce, 7 dicembre 2020

Il Giudice
Avv. Luigi Piro



DEPOSITATO IN CANCELLERIA

Lecce - 7 DIC 2020
L'Assistente Giudiziario
Gloria PISANO

