



UFFICIO DEL GIUDICE DI PACE DI LECCE
Il Giudice Avv. Valter Vavalle

preso atto dei provvedimenti adottati dal Presidente della Corte di Appello di Lecce e dal Procuratore Generale presso la Corte di Appello di Lecce in materia di "Covid-19";

al fine di evitare assembramenti e rispettare le prescrizioni del distanziamento sociale;

confermate tutte le ulteriori prescrizioni tese a prevenire la diffusione dell'epidemia

dispone

che le cause fissate per l'udienza del **12 NOVEMBRE 2021**, da tenersi in presenza, siano chiamate secondo il seguente ordine, **che revoca ogni precedente indicazione**, agli orari di fianco indicati

Numero d'ordine	Numero R.G.	ANNO	Orario
1	5663	2021	9,20
2	5738	2021	9,20
3	5744	2021	9,30
4	5792	2021	9,30
5	5842	2021	9,40
6	5880	2021	9,40
7	6026	2021	9,50
8	6038	2021	9,50
9	6104	2021	10,00
10	6160	2021	10,00
11	6356	2021	10,30
12	6362	2021	10,30
13	6368	2021	10,40
14	6453	2021	10,40
15	6634	2021	10,50
16	6733	2021	10,50
17	6815	2021	11,00
18	6823	2021	11,00
19	6865	2021	11,30
20	6899	2021	11,30
21	6911	2021	11,40
22	--	--	11,40
23			11,50
24			11,50
25			12,00
26			12,00
27			12,30
28			12,30
29			12,40
30			12,50
31			13,00
32			13,00
33			13,10
34			13,10

Depositato in Cancelleria
Lecce 12/11/2021
Il Cancelliere
Dr. Giuseppe Pazzari

35
36
37
38
39
40

13,20
13,20

dispone

altresì, che le eventuali cause fissate per la prima comparizione non indicate in elenco vengano chiamate alle ore 9,00

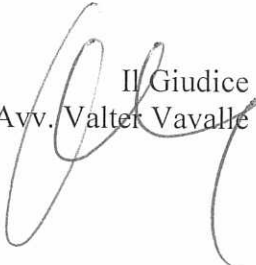
Dà mandato alla cancelleria per le comunicazioni di rito.

Dispone che del presente provvedimento si dia massima diffusione mediante affissione alla porta della cancelleria e dell'aula di udienza normalmente assegnata nonché mediante trasmissione al Consiglio dell'Ordine degli Avvocati di Lecce.

Si comunichi al Presidente del Tribunale, quale Coordinatore dell'Ufficio del Giudice di Pace, per opportuna conoscenza.

Lecce, 29.10.2021.

Il Giudice
F.to: Avv. Valter Vavalle



Depositato in Cancelleria
Lecce 29/10/21 - 3 NOV 2021
Il Cancelliere
Dr. Giuseppe Lazzari

